

FICHA DE DINÁMICAS PARA LAS REUNIONES

TEMA DE LA SESIÓN: (Energía, agua, movilidad, consumo)	Movilidad sostenible
TIPO: (Juego, video-forum, charla, etc.)	juego
DURACIÓN:	15 minutos
MATERIALES NECESARIOS:	3 dados grandes y plantilla de conversión
DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD:	<p>Consiste en una carrera entre peatones, bicicletas y coches, gana el que primero llegue a la meta. La actividad pretende reflejar la situación real de convivencia entre peatones, bicicletas y coches en los núcleos urbanos.</p> <p><u>Metodología:</u></p> <ol style="list-style-type: none"> 1.-Lo ideal es partir de un grupo de unas 15 personas máximo y dividirlo en 3(peatones, bicis y coches) grupos de 5 personas (también se puede emplear la proporción que se considere más fiel a la realidad). 2.-Se colocan los tres grupos en una línea de salida imaginaria. 3.- Cada grupo va tirando el dado cuando toca su turno y avanzando los pasos que le correspondan según la plantilla de conversiones que les va leyendo el monitor. 4.-Gana el que primero llegue a la meta.
OBSERVACIONES:	<ul style="list-style-type: none"> - Según está diseñada la plantilla, casi siempre llegan antes las bicis, ya que aun siendo más sostenible el ir a pie, la realidad es que se llega antes en bici. - La plantilla que se emplea para convertir los números del dado en acciones, admite tantas variaciones como se estimen oportunas.
CONTACTO DE LA ENTIDAD QUE LO HA PUESTO EN MARCHA:	<p>Amigos da Terra:</p> <p>cambioclimatico@amigosdaterra.net</p>